LE MAGAZINE DE LA PASSION MICRO

MICRO V.O

DOSSIER AMIGA APPLE II GS ATARI STF
LA CONFRONTATION

AUTO LA MICRO DANS LA FORMULE 1

ESSAI AMSTRAD PC 1512

CAHIER SPECIAL PROGRAMMES 32 PAGES

N° 12 NOVEMBRE 86 20 FF M 2249 - 11 - 20 FF Belgique 154 FB - Suisse 7 F

Mon P.C. m'a couté assez cher, aussi je l'utilise pour la gestion et la comptabilité. Pour mon serveur MINITEL, mon TELESTRAT convient parfaitement, il est plus simple d'emploi et coûte tellement moins !

Mon TELESTRAT ne dort jamais au fond d'un placard : même quand je ne l'utilise pas comme micro-ordinateur, il me sert de répondeur MINITEL, de boite à lettres et d'agenda!

Je m'éclate à l'HYPER-BASIC sur TELESTRAT mais j'ai gardé tous mes programmes d'ORIC : ils fonctionnent....et je m'en sers !

Entre mes synthés MIDI, mon TELESTRAT et un MINITEL, je peux échanger ou transmettre des séquences, des sons ou des programmes simplement en téléphonant du studio chez moi !

Mes sondages, mes jeux , le HIT parade, toute la communication avec nos auditeurs passe par MINITEL grâce à notre micro-serveur TELESTRAT. Vive le serveur libre !

Moi, mon job, c'est la composition de pages VIDEOTEX. Ma console de saisie, écran couleur et souris compris, m'a couté moins de 6000 Francs ! Rentable, non ? c'est un TELESTRAT !

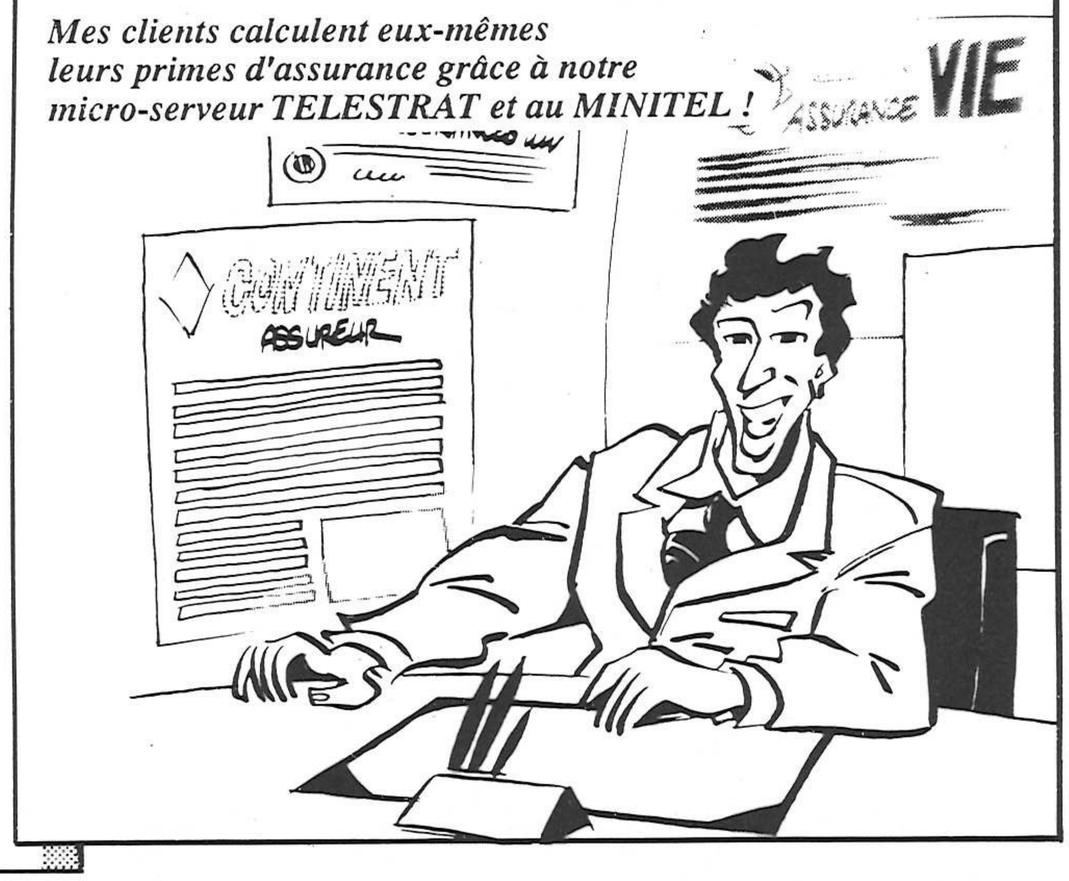
TELESTRAT : LE MICRO-SERVEUR PERSONNEL

J'ai écrit une gestion complète de fichiers en BASIC sur TELESTRAT en moins de deux heures : l'HYPER-BASIC, c'est vraiment autre chose !

Les clients de mon restaurant réservent leur table par MINITEL grâce à mon micro-serveur TELESTRAT, et ils peuvent même consulter la carte par avance !

Mon club est équipé d'un micro-serveur TELESTRAT : j'ai pu trouver un court libre et le réserver hier à une heure du matin : c'est super !

Mes clients calculent eux-mêmes leurs primes d'assurance grâce à notre micro-serveur TELESTRAT et au MINITEL !



LA TELEMATIQUE ? UN MARCHE D'AVENIR

ORIC TELESTRAT

La télématique en plus !

- Un nouveau secteur d'activité
- Des profits à court terme
- Rentabilisez votre force de vente
- Amortissez votre équipe de programmeurs

Participez aux petits déjeuners d'information réservés aux Chefs d'entreprises et aux Développeurs.

Contactez ***Patrice NEGER*** *au* ***(1)42 81 20 02.***

ORIC INTERNATIONAL
39 Rue Victor Massé 75009 - PARIS
Téléphone : 42 81 20 02

Pour d'avantage d'informations, consulter par **MINITEL** notre serveur pour une **auto-démonstration** au **42 81 22 72** ou nous retourner le coupon ci-contre

```
10150 LOCATE0,21:PRINTUSING"#####   ####
#    ##    #####";SC,TI,VI,HS
10160 RETURN
10200 SPRITEON:CO=XM/(2*X):CB=YM/(2*Y)
10202 IFXM<XTHENXM=XM+VT/(4*CO)ELSEXM=XM
-VT*CO
10205 IFYM<YTHENYM=YM+VT/(4*CB)ELSEYM=YM
-VT*CB
10210 PUTSPRITE2,(XM,YM),15,INT(RND(1)*3
)+2:SPRITEOFF:RETURN
11000 DATA ANNE JE T'AIME...
11111 POKE&HF923,TB*4:VDP(2)=TB:XM=136:Y
M=135
11112 RETURN
11500 POKE&HF923,24:VDP(2)=6:CLS:PUTSPRI
TE1,(-20,0):PUTSPRITE2,(-20,-20):PUTSPRI
TE0,(-20,-40):RETURN
12000 CLS:PRINT"      MASTER AND SERVA
NT":PRINT:PRINT:PRINT
12100 FORT=1TO7:PRINTT;:PRINTUSING"#####
";SC(T);:PRINT"   "N$(T):PRINT:NEXT
12110 PRINT:PRINT:PRINT:PRINT"      PRESS
EZ SUR UNE TOUCHE"
12111 X=USR(X):X$=INPUT$(1):RETURN
12200 RESTORE11000:FORT=1TO7:SC(T)=1100-
T*100:READN$(T):NEXT:RETURN
12210 DATACHRISTOPHE GRAMOND
12211 DATACORINNE LACOSTE
12212 DATAVALERIE TABAILLOUX
12213 DATAMARIE PIERRE NOILHAC
12214 DATAFRANCK SIEGEL
12215 DATANATACHA PONTOIZEAU
12300 IFSC<SC(7)THEN82
12310 A=7
12311 IFSC>SC(A)ANDA>1THENA=A-1:GOTO1231
1
12312 P=A:IFP<1THENP=P-1
12320 FORT=7TOPSTEP-1:SC(T)=SC(T-1):N$(T
)=N$(T-1):NEXT
12330 CLS:PRINT"      MASTER AND SERVA
NT"
12340 PRINT:PRINT:PRINT"  VOUS AVEZ REAL
ISER UN DES 7"
12350 PRINT:PRINT"      MEILLEURS SCORE
S"
12360 PRINT:PRINT"ENTREZ VOTRE NOM (8 LE
TTRES MAX)"
12361 PRINT:PRINT:PRINT:PRINTSC;
12380 N$(P)="":A=0
12381 X=USR(X):X$=INPUT$(1):IFX$=CHR$(13
)THEN12390
12382 A=A+1:IFA>7THEN12390ELSEPRINTX$;
12383 N$(P)=N$(P)+X$:GOTO12381
12390 SC(P)=SC:GOSUB12000
12400 GOTO85
13000 GOSUB11500:LOCATE0,12:PRINT" LET'S
 PLAY MASTER AND SERVANT":GOSUB250:FORT=
0TO1000:NEXT:GOTO10000
13100 GOSUB11500:LOCATE0,12:PRINT"   COM
E ON MASTER AND SERVANT ":FORT=0TO1000:N
EXT:V=1:GOSUB70:V=0:GOTO10020
13200 GOSUB11500:LOCATE6,12:PRINT"LE TEM
PS EST ECOULE":LOCATE11,3:PRINT"GAME OVE
R":FORT=0TO1000:NEXT:V=1:GOSUB70:V=0:GOT
O12300
13300 GOSUB11500:SPRITEOFF:LOCATE7,12:PR
INT"UN SYNTHE EN MOINS":FORT=0TO1000:NEX
T
13310 VI=VI-1:IFVI=0THENLOCATE11,3:PRINT
"GAME OVER":FORT=0TO1000:NEXT:V=1:GOSUB7
0:V=0:GOTO12300
13320 FORT=0TO1000:NEXT:GOTO10020
20000 PRINT"SCORE   TEMPS   VIES   HI-SCO
RE"
20010 RETURN
```

Atmos

LE TOMBEUR

PASCAL SAMSON GAGNE UN SVI 728

Machine : Oric / Atmos
Langage : Basic

Pascal aura bientôt dix-huit ans, et il est en classe de terminale. C'est en seconde qu'il a pris l'informatique en matière optionnelle. Depuis, il consacre tout son temps libre à la programmation.

Vous devez séduire une jolie fille (NDLR : on attend une version féminine) par des mots et des actions.
L'ordinateur vous donne votre situation sociale (aléatoire), votre santé, votre physique, votre chance, puis le caractère de votre cible.
Dites-lui quelque chose : *JE T'AIME, PETITE GARCE, TU AS DE BEAUX YEUX, JE TE VEUX, MON AMOUR, TU VIENS CHEZ MOI, MA BICHE, MON CHATON, TU ES MON SOLEIL, VA-T-EN, TU EST BELLE A CROQUER.*
Faites quelque chose avec elle : CINE, RESTO, CROIS, CHEST, BAISER, DIAM, VIOL, DMAR, SUIC, SION, ROMP, BAL ou ECR.

Pascal SAMSON

```
 2 INK7:PAPER0
 3 FORA=48000TO48039:POKEA,32:NEXT
 10 POKE618,10
 20 POKE#1A,96
 30 CLS
 35 GOSUB 1000
 40 X$=CHR$(27)
 50 PRINT:PRINTX$"J"X$"EP.SAMSON PRESENT
E"
 60 PRINTX$"J"X$"3P.SAMSON PRESENTE"
 70 FOR A=1 TO 4:PRINT:NEXT
 90 PRINTTAB(08);X$"3"X$"JL E  T O M B E
```

FICHE PROGRAMME

```
 U R"
 100 PRINTTAB(08);X$"5"X$"JL E  T O M B
E U R"
 105 PRINT:PRINT:PRINT
 110 PRINTX$"I,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,
,,,,,,,,,,"
 120 PRINT:PRINT"  OU COMMENT DRAGUER SA
NS SOMBRER"
 125 PRINT:PRINTX$"I,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,
,,,,,,,,,,,,,,,,"
 130 FOR B=1 TO 13
 135 READD:MUSIC1,4,D,14:WAIT10:MUSIC1,1
,1,0:NEXT
 190 PLAY0,0,0,0
 195 PRINT:PRINT:PRINT
 200 PRINTX$"3VOULEZ-VOUS LES REGLES DU
JEU (O/N)?
 210 GETCH$
 220 IFCH$="O"THEN300ELSEPRINT:PRINT"CHA
RGEMENT EN COURS...":CLOAD""
 300 CLS
 310 PRINTX$"@ EXPLICATION RAPIDE DU JEU
"
 320 PRINT:PRINT"VOTRE BUT:VOUS DEVEZ RE
USSIR A EPOUSER
 330 PRINT"UNE CHARMANTE DEMOISELLE..."
 340 PRINT:PRINT
 350 PRINT"au debut du jeu L'ordinateur
choisit:"
 355 PRINT:PRINT
 360 PRINT"-VOTRE SITUATION SOCIALE"
 365 PRINT
 370 PRINT"-VOTRE ETAT DE SANTE"
 375 PRINT
 380 PRINT"-VOTRE ETAT PHYSIQUE"
 390 PRINT:PRINT
 400 PRINT"-LES CARACTERES DE VOTRE 'CIB
LE'"
 405 FORA=1TO4:PRINT:NEXT
 406 PRINTX$"I,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,
,,,,,,,,,,"
 410 PRINT:PRINTX$"E PRESSEZ UNE TOUCHE
POUR CONTINUER"
 420 GETD$
 430 CLS
 440 PRINTX$"@AU COURS DU JEU,VOUS DEVRE
Z..."
 450 PRINT:PRINT
 460 PRINT"-DIRE QUELQUES MOTS POUR LA S
EDUIRE.."
 470 PRINT:PRINT"-ACCOMPLIR UNE ACTION P
OUR GAGNER DES"
 471 PRINT
 475 PRINT"POINTS ET AINSI PROGRESSER DA
NS LE JEU
 480 PRINT:PRINT:PRINT"Je vous souhaite
hypocritement bonne "
 485 PRINT"chance,tout en esperant votre
 perte "
 490 PRINT"obligatoire,evidente,sure et
certaine!
 495 CLOAD""
```

```
1000 DATA A9,3F,8D,30,B5,A9,21,8D
1010 DATA 31,B5,A9,21,8D,32,B5,A9
1020 DATA 21,8D,33,B5,A9,21,8D,34
1030 DATA B5,A9,21,8D,35,B5,A9,21
1040 DATA 8D,36,B5,A9,3F,8D,37,B5
1050 DATA 60
1060 FOR A=#5000 TO #5028
1070 READB$:POKEA,VAL("#"+B$)
1080 NEXTA
1085 RETURN
1090 DATA1,1,3,3,5,6,8,6,5,5,3,3,1
```

```
:) 'LE TOMBEUR'
15 CALL#5000
20 'VERSION I/II
30 '=-=---=-=-=-=-=-=
35 INK7:PAPER0
40 POKE618.10
42 DIMCA$(11).SF(11).FI(11).CT(11)
43 DIM M$(12)
44 DIMO$(15).O(15)
45 CLS
50 POKE#1A.96
55 X$=CHR$(27)
60 DIMPR$(8).PR(8)
80 PR$(1)="CHOMEUR":PR(1)=4
85 PR$(2)="OUVRIER":PR(2)=6
90 PR$(3)="CONTREMAITRE":PR(3)=10
100 PR$(4)="CADRE":PR(4)=12
110 PR$(5)="CADRE MOYEN":PR(5)=14
 120 PR$(6)="CADRE SUPERIEUR":PR(6)=17
 130 PR$(7)="PROFESSION LIBERALE":PR(7)=
18
 135 J1=INT(RND(1)*7)+1
 170 PRINTX$"@SITUATION SOCIALE (ARGENT)
"
 175 PRINT:RESTORE
 177 PA=PR(J1)
 178 IFPA=PR(1)THENK6=1
 180 PRINT:PRINTX$;"J"PR$(J1)".......";
PA
 185 PRINTX$;"J"PR$(J1)".......";PA
 200 PRINT:PRINTX$"I,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,
,,,,,,,,,,,,,,,,"
 210 PRINT:PRINTX$;"@ ETAT DE SANTE"
 215 S1=INT(RND(1)*20)+1
 216 PRINT:PRINT
 225 PRINTX$"J"S1
 230 PRINTX$"J"S1;
 240 IFS1<10ANDS1>5THENPRINTX$"H....ETAT
 CRITIQUE"
 250 IFS1=<5THENPRINTX$"H..PRATIQUEMENT
MORT!"
 260 IFS1>=10ANDS1<14THENPRINTX$"H..C'ES
T PAS LA SUPER-FORME!"
 270 IFS1>=14ANDS1<17THENPRINTX$"H..CA G
AZE PAS MAL!"
 280 IFS1>=17THENPRINTX$"H..C'EST UNE SA
NTE EN BETON !"
 285 PRINT
```

```
 290 PRINTX$"I,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,
,,,,,,,,,,"
 300 PRINT:PRINTX$"@ETAT PHYSIQUE (BEAUT
E..)"
 305 PRINT
 310 P1=INT(RND(1)*20)+1
 320 PRINT:PRINTX$"J"P1
 330 PRINTX$"J"P1;
 340 IFP1<10ANDP1>5THENPRINTX$"H VRAIMEN
T MEDIOCRE!"
 350 IFP1<=5THENPRINTX$"H PAS GATE PAR L
A NATURE,HEIN!"
```

```
 360 IFP1>=10ANDP1<14THENPRINTX$"H TOUT
A FAIT QUELCONQUE"
 370 IFP1>=14ANDP1<17THENPRINTX$"H TRES
SEDUISANT..."
 380 IFP1>=17THENPRINTX$"H QUEL PLAY-BOY
 VOUS FAITES!"
 390 PRINT:PRINT:PRINTX$"E        PRESSE
Z UNE TOUCHE":GETT$
 400 CLS
 405 V=PA+S1+P1:DJ=(V%100)/60:TX=INT(DJ)
 410 FORA=1TO11:PRINT:NEXT
 420 PRINTX$"J     TAUX DE CHANCE:";TX"
%"
 430 PRINTX$"J     TAUX DE CHANCE:";TX"
%"
 440 PRINT:PRINT:PRINT:PRINT"C'EST MAINT
ENANT A VOUS DE JOUER....."
 450 WAIT400
 460 CLS
 1000 'CARACTERE DE LA FILLE'
 1010 DATAEXIGENTE,3,0,5
 1020 DATAJALOUSE,0,10,5
 1030 DATA MAUVAIS CARACTERE,4,5,2
 1040 DATA ANTIPATHIQUE,2,0,0
 1050 DATA FRIGIDE,3,5,0
 1060 DATA SERIEUSE,2,7,0
 1070 DATA HYPOCRITE,3,1,3
 1080 DATA VOLAGE,9,1,2
 1090 DATA FOLLE,0,0,0
 1100 DATA INTELLECTUELLE,4,9,0
 1110 PRINT"VOTRE 'CIBLE':SON CARACTERE"
 1120 PRINTX$"I,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,
,,,,,,,,,,,"
 1130 C1=INT(RND(1)%10)+1
 1140 C2=INT(RND(1)%10)+1
 1150 C3=INT(RND(1)%10)+1
 1160 IF(C1=C2)OR(C1=C3)OR(C2=C3)THEN113
0
 1165 IF(C1=7ANDC2=2)OR(C1=2ANDC2=7)OR(C
1=7ANDC3=2)OR(C1=2ANDC3=7)THEN1130
 1166 IF(C2=2ANDC3=7)OR(C2=7ANDC3=2)THEN
1130
 1170 FORA=1TO10
 1180 READB$,B,C,D:CA$(A)=B$:SF(A)=B:FI(
A)=C:CT(A)=D
 1190 NEXT A
 1200 PRINT:PRINT:PRINT"ELLE EST (OU ELL
E A):"
 1210 PRINT:PRINT"-"CA$(C1)
 1220 PRINT:PRINT"-"CA$(C2)
 1230 PRINT:PRINT"-"CA$(C3)
 1250 S3=SF(C1)+SF(C2)+SF(C3)
 1255 F3=FI(C1)+FI(C2)+FI(C3)
 1260 T3=CT(C1)+CT(C2)+CT(C3)
 1270 S3=S3%2:F3=F3%2:T3=T3%2
 1275 S3=(S3/3)%2:F3=(F3/3)%2:T3=(T3/3)%
2:S3=INT(S3):F3=INT(F3):T3=INT(T3)
 1276 IFT3>20THENT3=20
 1277 IFS3>20THENS3=20
 1278 IFC3>20THENC3=20
 1279 PRINT:PRINT
 1280 PRINT:PRINT"FACILITE A SEDUIRE:"S3
 1285 PRINT:PRINT"FIDELITE.....:";F
 1290 PRINT:PRINT"FACILITE A CONTENTER"T
3
 1300 WAIT900:CLS:'DITES-LUI.."
 1310 PRINT:PRINTX$"J DITES-LUI QUELQUE
CHOSE..."
 1320 PRINTX$"J DITES-LUI QUELQUE CHOSE.
.."
 1330 INPUT CH$
 1340 GOSUB2000:F=F3:T=T3:S=S3:GOSUB5000
 2000 '=====================
 2010 M$(1)="JE T'AIME"
 2020 M$(2)="PETITE GARCE"
 2030 M$(3)="TU AS DE BEAUX YEUX"
 2040 M$(4)="JE TE VEUX"
 2050 M$(5)="MON AMOUR"
 2060 M$(6)="TU VIENS CHEZ MOI"
 2070 M$(7)="MA BICHE"
 2080 M$(8)="MON CHATON"
 2090 M$(9)="TU ES MON SOLEIL"
 2100 M$(10)="VA T-EN"
 2110 M$(11)="TU ES BELLE A CROQUER"
 2120 FOR A=1 TO 11
 2130 IFCH$=M$(A)THENGOSUB3000+(A%10):RE
TURN
 2140 NEXT:CLS:GOTO1300
 3000 '<> SITUATIONS
 3010 S4=S4+3:T4=T4+1:F4=F4+3
 3015 RETURN
 3020 S4=0:F4=0
 3025 RETURN
 3030 S4=S4+4:T4=T4+3:F4=F4+2
 3035 RETURN
 3040 S4=S4+3:T4=T4+1:F4=F4+1
 3045 RETURN
 3050 S4=S4+3:T4=T4+2:F4=F4+2
 3055 RETURN
 3060 S4=S4+4:T4=T4+3:F4=F4+1
 3065 RETURN
 3070 S4=S4+2:T4=T4+1:F4=F4+1
 3075 RETURN
 3080 S4=S4+3:T4=T4+1:F4=F4+1
 3085 RETURN
 3090 S4=S4+2:T4=T4+3:F4=F4+3
 3095 RETURN
 3100 S4=0:T4=T4-3:F4=0
 3105 RETURN
 3110 S4=S4+4:T4=T4+4:F4=F4-2
 3115 RETURN
 3120 '=-=-=-=-=-=-=-=-=-=-=-=-='
 5000 'RESULTAT DES MOTS
 5001 IFS3=0THENS3=1
 5002 'IFT3=0THENT3=1
 5003 IFF3=0THENF3=1
 5010 S3=INT(S3+(S4%S3)/20)
 5020 T3=INT(T3+(T4%T3)/20)
 5030 F3=INT(F3+(F4%F3)/20)
 5035 S6=INT((S3+F3+T3+P1+PA+S1)/6)
 5040 IFS4=0THENS3=0:IFT4=0THENT3=0:IFF4
=0THENF3=0
 5045 IFS3>20THENS3=20
 5046 IFT3>20THENT3=20
 5047 IFF3>20THENF3=20
 5050 PRINT:PRINT:PRINT
 5055 PRINT"(Resultats precedents/Nouvea
ux resul.)
 5060 PRINT
 5065 PRINTS;TAB(10);S3;" Facilite Seduc
tion"
 5070 PRINT
 5075 PRINTF;TAB(10);F3;" Fidelite"
 5080 PRINT
 5085 PRINTT;TAB(10);T3;" Facilite conte
ntement"
 5090 PRINT:PRINT"=-=-=-=-=-=-=-=-=-=-=
-=-="
 5100 PRINT:PRINTX$"JSEDUCTION GENERALE:
";S6
 5110 PRINTX$"JSEDUCTION GENERALE:";S6
 5115 PRINT:PRINT:MY=(S6%100)/20
 5120 PRINT"TAUX DE CHANCE:";INT(MY);" %
"
 5130 WAIT900:CLS
 5140 '=-=-=-=-= QUE FAITES-VOUS =-=-=-=
 5150 PRINT:PRINTX$"J QUE FAITES-VOUS ?"
 5155 PRINTX$"J QUE FAITES-VOUS ?"
 5160 INPUT REP$
 5170 GOSUB6000:CLS:GOSUB8000:GOSUB10000
 6000 '=-=-=-=-=-=-=-=-=-=-=-='
 6010 O$(1)="CINE":O(1)=7000
 6020 O$(2)="RESTO":O(2)=7050
 6030 O$(3)="CROIS":O(3)=7100
 6040 O$(4)="CHEST":O(4)=7150
 6050 O$(5)="BAISER":O(5)=7200
 6060 O$(6)="AUTO":O(6)=7250
 6070 O$(7)="DIAM":O(7)=7300
 6080 O$(8)="VIOL":O(8)=7350
 6090 O$(9)="DMAR":O(9)=7400
 6100 O$(10)="SUIC":O(10)=7450
 6110 O$(11)="SOIN":O(11)=7500
 6120 O$(12)="ROMP":O(12)=7550
 6130 O$(13)="BAL":O(13)=7600
 6140 O$(14)="ECR":O(14)=7650
 6150 '=-=-=-=-=-=-=-=-=-=-=-='
 6160 FOR E=1 TO 14
 6170 IFREP$=O$(E)THENGOSUBO(E):RETURN
 6180 NEXTE
 6190 GOTO5160
 7000 PRINT:PRINTX$"QVOUS AVEZ CHOISI:LE
 CINEMA:
 7005 PRINT:PRINT"VOTRE SOLUTION EST MOD
ESTE MAIS SAGE."
 7010 PRINT:PRINT"LE FILM EST UN PEU VIE
UX.VOUS EN PRO-"
 7020 PRINT"FITEZ POUR LUI SUSSURER QUEL
QUES MOTS"
 7025 PRINT"TENDRES DANS LE CREUX DE L'O
REILLE":PA=PA-1:WAIT400
 7040 GOTO1300
 7050 PRINT:PRINTX$"QVOUS AVEZ CHOISI:LE
 RESTAURANT:
 7055 PRINT:PRINT"LE REPAS EST TRES TRES
 CHER..."
```

```
7060 PRINT"MAIS LE RESULTAT EST SURPREN
ANT !"
7065 PRINT"VOUS AVEZ ABUSE DE LA BONNE
CHERE"
7070 PRINT"EN CONSEQUENCE,VOUS ATTRAPEZ
UNE CRISE
7075 PRINT"DE FOIE...(BIEN FAIT!)"
7080 PA=PA-4:S3=S3+4:F3=F3+3:T3=T3+3:S1
=S1-3
7090 WAIT500:RETURN
7100 PRINT:PRINTX$"QVOUS AVEZ CHOISI:LA
CROISIERE:"
7110 PRINT:PRINT"SOLUTION TRES ONEREUSE
MAIS EFFICACE"
7115 PRINT:PRINT"LIEU DE LA CROISIERE:D
ANS LE PACIFIQUE
7120 S3=S3+5:PA=PA-6:F3=F3+5:T3=T3+4
7130 WAIT500:RETURN
7150 PRINT:PRINTX$"QVOTRE CHOIX:LA CHIR
URGIE ESTHETIQUE"
7155 PRINT:PRINT
7160 IF P1>13THENPRINT"VOUS N'EN AVEZ P
AS BESOIN !!":WAIT400:RETURN
7165 PRINT:PRINT"LE CHIRURGIEN LE PLUS
REPUTE DU MONDE"
7170 PRINT"LE Dr YAKA-LAI-SE,VA VOUS RE
FAIRE LE "
7175 PRINT"VISAGE.POUR LE PRIX J'OSE PA
S VOUS LE"
7180 PRINT"DONNER....":PA=PA-6:P1=P1+7:
S1=S1+3:S3=S3+4:F3=F3+3:T3=T3+3
7190 WAIT400:RETURN
7200 PRINT:PRINTX$"QVOUS AVEZ CHOISI:LE
BAISER"
7210 PRINT:PRINT"VOUS ETES TRES HARDIS.
.."
7215 PRINT:PRINT"COMMENT VA T-ELLE REAG
IR ?":IF S3>12THEN7230
7220 PRINT"ELLE SEMBLE INDIGNEE ET VOUS
FLANQUE "
7225 PRINT"UNE CLAQUE...C'EST PERDU!":S
3=2:T3=4:F3=2:WAIT400:RETURN
7230 PRINT"ELLE VOUS EMBRASSE A SON TOU
R..."
7235 PRINT"C'EST PRESQUE DANS LA POCHE
!!":S3=S3+4:F3=F3+3:T3=T3+3
7240 WAIT400:RETURN
7250 PRINT:PRINTX$"QVOUS AVEZ CHOISI:L'
AUTOMOBILE"
7255 PRINT:PRINT"QUELLE BONNE IDEE!RIEN
DE MIEUX POUR"
7260 PRINT"FRIMER DEVANT LES FILLES."
7265 PRINT:PRINT"ATTENTION MAINTENANT V
OUS AVEZ UN RIS-"
7270 PRINT"QUE SUPPLEMENTAIRE:CELUI DE
VOUS TUER"
7275 PRINT"DANS VOTRE 'ENGIN DE MORT'..
.":RI=1:PA=PA-5:S3=S3+4:F3=F3+3
7280 T3=T3+4:WAIT500:RETURN
7300 PRINT:PRINTX$"QVOUS AVEZ CHOISI:LA
BAGUE"
7305 PRINT:PRINT"TRES BELLE LA BAGUE !!
"
7310 PRINT:PRINT"VA T-ELLE ACCEPTER VOT
RE PRESENT?":IFT3>10THEN7330
7315 PRINT:PRINT"ELLE REFUSE LA BAGUE..
.QUE D'ARGENT
'7320 PRINT"JETE PAR LES FENETRES!":PA=P
A-4:S3=S3-5:F3=F3-4:T3=T3-1
7325 WAIT400:RETURN
7330 PRINT"ELLE ACCEPTE VOTRE CADEAU!VO
US VENEZ"
7335 PRINT"DE FAIRE UN GRAND PAS DANS L
A MARCHE"
7340 PRINT"'AU MARIAGE'."
7345 S3=S3+5:PA=PA-4:F3=F3+3:T3=T3+5:WA
IT400:RETURN
7350 PRINT:PRINTX$"QVOUS CHOISISSEZ:LE
VIOL"
7355 PRINT:PRINT"BON,C'EST VOTRE PROBLE
ME MAIS SI IL"
7360 PRINT"VOUS ARRIVE DES ENNUIS,VENEZ
PAS VOUS"
7365 PRINT"PLAINDRE (NON,MAIS...!)"
7367 PRINT:PRINTX$"ESA REACTION:":P6=IN
T(RND(1)*2)+1
7368 IFP6=1THENPRINT:PRINTX$"QELLE PORT
E PLAINTE !":WAIT500:GOSUB9000:RETURN
7370 PRINT:PRINT"ELLE NE PORTE PAS PLAI
NTE...MAIS,ELLE"
7375 PRINT"EXIGE LA MOITIE DE VOTRE FOR
TUNE!!"
7380 PRINT"VOUS VOILA DANS DE BEAUX DRA
PS!":PA=PA/2:S3=3:F3=3:T3=3
7385 WAIT400:RETURN
7400 PRINT:PRINTX$"Q VOUS LA DEMANDEZ E
N MARIAGE"
7410 PRINT:PRINT"VOUS N'ALLEZ PAS PAR 4
CHEMINS !"
7415 PRINT:PRINTX$"QPETIT BILAN"X$"P"
7420 PRINT:PRINT"SANTE.....";S1
7422 PRINT:PRINT"PHYSIQUE...";P1
7424 PRINT:PRINT"ARGENT.....";PA
7426 PRINT:PRINTX$"QCOTE COEUR"X$"P"
7428 PRINT:PRINT"SEDUCTION..";S3
7430 PRINT:PRINT"FIDELITE...";F3
7432 PRINT:PRINT"CONT.......";T3
7434 WAIT700:CLS
7435 GOSUB20000:RETURN
7450 PRINT:PRINTX$"QVOUS CHOISISSEZ:LE
SUICIDE"
7455 PRINT:PRINT"QUELLE DROLE D'IDEE...
!"
7460 PRINT:PRINT"MAIS VOUS FAITES CE QU
E VOUS VOULEZ"
7470 PRINT:PRINTX$"6"X$"J ADIEU"
7475 PRINTX$"6"X$"J ADIEU"
7480 WAIT400:CLS:GOSUB50000
7500 PRINT:PRINTX$"QVOUS CHOISISSEZ DE
VOUS SOIGNER"
7510 IF S1>12THENPRINT:PRINT"VOUS N'EN
AVEZ PAS BESOIN":WAIT400:RETURN
7520 PRINT:PRINT"VOUS AVEZ RAISON,CELA
VOUS FERA LE"
7525 PRINT"PLUS GRAND BIEN.VOTRE SEJOUR
NE SERA"
7530 PRINT"REMBOURSE (TANT PIS...)"
7535 S1=S1+7:PA=PA-4
7540 WAIT400:RETURN
7550 PRINT:PRINTX$"QVOUS CHOISISSEZ DE
ROMPRE"
7555 PRINT:PRINT"VOUS FAITES CE QUE VOU
S VOULEZ!"
7565 PRINT:PRINT"VOUS REPARTEZ A LA CON
QUETE D'UN NOU-"
7570 PRINT"VEAU COEUR...":WAIT400:RESTO
RE:CLS:GOTO170
7575 WAIT400:GOTO170
7600 PRINT:PRINTX$"QVOUS AVEZ CHOISI:LE
BAL"
7610 PRINT:PRINT"CE N'EST PAS ORIGINAL,
MAIS VOUS JOUEZ"
7615 PRINT"LA SECURITE.PROFITEZ DES SLO
WS POUR "
7620 PRINT"PASSER A L'ACTION..."
7625 S3=S3+4:PA=PA-1:F3=F3+2
7630 WAIT400:RETURN
7650 PRINT:PRINTX$"QVOUS CHOISISSEZ DE
LUI ECRIRE!"
7655 PRINT:PRINT"UNE LETTRE D'AMOUR..."
7660 PRINT:PRINT" <SANS COMMENTAIRE>"
7665 PRINT:PRINTX$"E    SA REACTION:"
7670 RE=INT(RND(1)*2)+1
7675 IF RE=1THEN7700
7680 PRINT"ELLE EST SCANDALISEE ET DECI
DE DE "
7685 PRINT"ROMPRE TOUTE RELATION AVEC V
OUS..."
7690 PRINT:PRINT"IL FAUT CHOISIR QUELQU
'UN D'AUTRE..":WAIT500:RESTORE:CLS:GOTO1
70
7700 PRINT"ELLE TOMBE SOUS LE CHARME DE
VOTRE "
7710 PRINT"PLUME.VOUS MARQUEZ UN BON PO
INT.BRAVO!
7720 S3=S3+5:F3=F3+4:T3=T3+4
7725 WAIT500
8000 'LES IMPREVUS DE LA VIE'
8005 CLS
8010 H1=INT(RND(1)*12)+1
8011 PRINT:PRINTX$"J    LES IMPREVUS DE
LA VIE":PRINTX$"J    LES IMPREVUS DE LA
VIE"
8014 PRINT:PRINTX$"I,,,,,,,,,,,,,,,,,,,
,,,,,,,,,,,,,,,,,,"
8015 PRINT:PRINT
8016 FORA=1TO6:PRINT:NEXT:GOSUB(H1*10)+
8010
8017 RETURN
8020 PRINT"VOUS GAGNEZ AU LOTO!"
8022 PRINT:PRINT"..ET LE BONHEUR CA N'A
RRIVE PAS..."
8024 PA=PA+6:S3=S3+4
8025 WAIT400:RETURN
8030 IFRI=1THEN8035ELSE8000
8035 PRINT"VOUS VOUS TUEZ DANS UN ACCID
```

```
ENT DE"
 8036 PRINT"VOITURE.JE VOUS AVAIS PREVEN
U..."
 8038 WAIT400:CLS:GOTO50000
 8040 PRINT"ELLE DECIDE DE ROMPRE.C'EST
FINI !"
 8042 PRINT"IL FAUT TOUT RECOMMENCER..."
 8044 WAIT400:RESTORE:CLS:GOTO170
 8050 PRINT"VOUS TOMBEZ DANS LES ESCALIE
RS..."
 8052 S3=S3-4:F3=F3-4
 8055 PRINT"VOUS VOICI CLOUE SUR UN LIT
D'HOPITAL"
 8056 PRINT"EN CONSEQUENCE,VOUS PERDEZ D
ES POINTS"
 8057 PRINT"DE SEDUCTION ET DE FIDELITE.
..":WAIT500:RETURN
 8060 PRINT"VOUS VENEZ D'APPRENDRE QUE V
OUS ETES"
 8062 PRINT"ATTEINT D'UN MAL INCURABLE.V
OUS VOUS"
 8064 PRINT"SUICIDEZ...":WAIT400
 8065 GOTO50000
 8070 PRINT"VOUS ETES AUGMENTE!SI VOUS E
TES:"
 8071 PRINT"-CHOMEUR:C'EST L'ALLOCATION
CHOMAGE
 8072 PRINT"QUI AUGMENTE"
 8073 PRINT:PRINT"-EN PROFESSION LIBERAL
E CE SONT VOS"
 8074 PRINT"HONORAIRES QUI AUGMENTENT"
 8075 PRINT:PRINT"POUR LES AUTRES PROFES
SIONS,C'EST LE "
 8077 PRINT"PATRON QUI VOUS AUGMENTE!"
 8079 PA=PA+4:WAIT500:RETURN
 8080 IFK6=1THEN8085ELSE8000
 8085 PRINT"VOUS RETROUVEZ DU TRAVAIL.QU
ELLE JOIE!"
 8087 K6=0:PA=PA+6:WAIT400:RETURN
 8090 IFK6<>1THEN8095ELSE8000
 8095 PRINT"VOUS ETES LICENCIES POUR RAI
SONS ECO-"
 8096 PRINT"MIQUES.PAS DE CHANCE!"
 8097 K6=1:PA=PA-5:WAIT400:RETURN
 8100 PRINT"A FORCE DE JOUER AVEC VOTRE
MICRO,L'E-
 8102 PRINT"CRAN VOUS A IMPLOSE DANS LA
FIGURE...
 8105 PRINT"VOUS ETES DEFIGURE!"
 8106 P1=3:S1=S1-4:S3=S3-4:WAIT400:RETUR
N
 8110 PRINT"VOUS FAITES DE LA DEPRIME!UN
 SEJOUR"
 8111 PRINT"DANS UN HOPITAL PSYCHIATRIQU
E VOUS "
 8112 PRINT"FERA LE PLUS GRAND BIEN..."
 8113 PRINT
 8115 PRINT"(BIEN SUR CE SEJOUR EST A VO
S FRAIS!)"
 8116 S1=S1+5:PA=PA-4
 8118 WAIT400:RETURN
 8120 IFPA>13THEN8125ELSE8000
 8125 PRINT"LE FISC VOUS 'TOMBE DESSUS'.
VOUS ETES
 8126 PRINT"CONTRAINT A PAYER UNE PETITE
 AMENDE!"
 8127 PA=PA-4:WAIT400:RETURN
 8130 IFRI=1THEN8135ELSE8000
 8135 PRINT"RETRAIT DE PERMIS POUR EXCES
DE VI-"
 8136 PRINT"TESSE....(TANT MIEUX!)"
 8138 RI=0:S3=S3-4:F3=F3-2:T3=T3-3:WAIT4
00:RETURN
 9000 PRINT:PRINT"VOUS ETES ACCUSE DE VI
OL PAR LE TRIBU-
 9010 PRINT"NAL VOUS CONDAMNE A 10 ANS D
E PRISON"
 9020 PRINT"= EN CONSEQUENCE LE JEU S'AR
ETE PEN-"
 9030 PRINT"DANT QUELQUES TEMPS..."
 9040 WAIT500:CLS
 9050 FORA=1TO10:PRINT:NEXT:PRINTX$"L"X$
"AARRET MOMENTANE DE L'IMAGE..."
 9060 WAIT9000:RETURN
 10000 'VERIFICATIONS'
 10005 S8=0
 10010 IFS3>20THENS3=20
 10020 IFT3>20THENT3=20
 10030 IFF3>20THENF3=20
 10040 IFF3<0THENF3=0
 10050 IFPA<0THENW1=PA:PA=0
 10060 IFPA>20THENW1=PA-20:PA=20
 10070 IFS1<=0THEN50000
 10080 IFS1>20THENW2=S1-20:S1=20
 10090 IFP1>20THENW3=P1-20:P1=20
 10100 IFP1<0THENW3=P1:P1=0
 10110 S8=W1+W2+W3
 10120 S8=ABS(S8)
 10130 IF S8<>0THENSOUND1,10,10:SOUND1,1
7,10:GOSUB10200:GOSUB10600:GOTO1300
 10140 GOSUB10600:GOTO1300
 10200 S8=0:CLS:PRINT:SOUND1,1,0
 10220 PRINTX$"J    E X C E D E N T"
 10230 PRINTX$"J    E X C E D E N T "
 10240 PRINT:PRINT:PRINT
 10250 PRINTX$"QVOUS ETES SANCTIONNES CA
R VOUS AVEZ"
 10260 PRINTX$"QDES NOTES TROP ELEVEES O
U TROP BASSES
 10270 PRINT:PRINT"NOMBRE DE POINTS A EN
LEVER";S8
 10275 PRINT"(PAR RAPPORT A LA MOYENNE S
EDUCTION "
 10280 PRINT"GENERALE)"
 10290 S6=SG-S8
 10300 IF SG<=2THENGOTO10400
 10310 WAIT800:RETURN
 10400 PRINT"VOTRE MOYENNE=>";SG
 10405 PRINT:PRINT
 10410 PRINT"MOYENNE ELIMINATRICE=>2"
 10420 PRINT:PRINTX$"I,,,,,,,,,,,,,,,,,,
,,,,,,,,,,,,,,,,,"
 10430 WAIT400:CLS
 10450 FORA=1 TO 15:PRINT:NEXT
 10460 PRINTX$"E        VOUS ETES ELIMIN
ES"
 10470 PRINT:PRINT"MERCI D'AVOIR PARTICI
PE A CE JEU SA-"
 10480 PRINT"DIQUE...C'EST BETE D'AVOIR
ETE VICTIME
 10490 PRINT"DU HASARD ET DE LA MALCHANC
E...!"
 10500 END
 10600 'BILAN PARTIEL'
 10610 CLS
 10620 PRINTX$"Q   BILAN PARTIEL DE VOTR
E SITUATION"
 10630 PRINT:PRINT
 10640 PRINT"ARGENT.....";PA
 10650 PRINT:PRINT
 10660 PRINT"SANTE.....";S1
 10670 PRINT:PRINT
 10680 PRINT"PHYSIQUE.....";P1
 10690 PRINT:PRINTX$"I,,,,,,,,,,,,,,,,,,
,,,,,,,,,,,,,,,,,,"
 10695 SG=(PA+S1+P1+F3+T3+S3)/6
 10696 SG=INT(SG)
 10697 PRINT:PRINT:PRINT
 10700 PRINT"SEDUCTION GENERALE: ";SG
 10710 WAIT700:RETURN
 20000 PRINT:PRINTX$;"JAVIS DE L'ORDINAT
EUR:"
 20010 PRINTX$;"JAVIS DE L'ORDINATEUR:"
 20020 PRINTX$"I,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,
,,,,,,,,,,,,"
 20030 PRINT:PRINT:PRINTX$"ESEDUCTION GE
NERALE";SG
 20040 PRINT:PRINT
 20050 IFSG<10ANDSG>=5THENPRINT"SITUATIO
N CRITIQUE.DOIT PROGRESSER"
 20060 IFSG<5THENPRINT"SANS COMMENTAIRE.
.AUCUNE CHANCE!"
 20070 IFSG=10THENPRINT"TROP JUSTE POUR
REUSSIR..."
 20090 IFSG>10ANDSG<13THENPRINT"AVIS ASS
EZ FAVORABLE.PEUT REUSSIR..."
 20100 IF SG>=13ANDSG<=16THENPRINT"AVIS
FAVORABLE.A SES CHANCES..."
 20110 IF SG>17THENPRINT"AVIS TRES FAVOR
ABLE!DOIT REUSSIR..."
 20115 PRINT:
 20120 PRINT"MAINTENANT A VOUS DE CHOISI
R..."
 20130 PRINT:PRINT"O.....JE TENTE MA C
HANCE"
 20140 PRINT:PRINT"N.....JE RE
NONCE"
 20150 PRINT:PRINTX$"Q ENTREZ VOTRE CHOI
X"X$"P"
 20160 GETRP$
 20170 IFRP$="O"THEN20200
 20180 IFRP$="N"THENPRINT:PRINT"VOUS ETE
S PRUDENT ET VOUS AVEZ RAISON
 20190 WAIT400:RETURN
 20200 P5=22-SG
 20210 V1=INT(RND(1)*P5)+1
```

```
 20220 V3=INT(RND(1)*2)+1
 20230 IF(V1=V3)THEN20300
 20240 WAIT200:PRINT:PRINT"C'EST NON...E
LLE A REFUSE"
 20250 PRINT"ALLEZ,NE VOUS EN FAITES PAS
.CE N'EST"
 20260 PRINT"QUE PARTIE REMISE!"
 20270 PRINT:PRINT"DE PLUS,VOUS GARDEZ V
OS POINTS!"
 20280 WAIT600:RETURN
 20300 FORM=1000 TO 0 STEP-10
 20310 SOUND1,M,10
 20320 NEXTM
 20325 CLS
 20330 PRINT:PRINTX$"JELLE A ACCEPTE VOT
RE PROPOSITION !"
 20340 PRINTX$"JELLE A ACCEPTE VOTRE PRO
POSITION !"
 20350 PRINT:PRINT:PRINTX$"E"X$"J F E L
I C I T A T I O N S"
 20360 PRINTX$"E"X$"J F E L I C I T A T
I O N S"
 20370 PRINT:PRINT:PRINT"VOUS VOICI UNIS
 POUR LE MEILLEUR ET"
 20380 PRINT"POUR LE PIRE!"
 20400 PRINT:PRINT"MERCI D'AVOIR PARTICI
PE AU JEU..."
 20410 PRINT"VOULEZ-VOUS REJOUER ?"
 20420 GETF$
 20430 IF F$="O"THENRUNELSEEND
 50000 'VOUS ETES MORT'
 50005 CLS
 50010 PRINT:PRINTX$"QJ'AI LA DOULEUR DE
 VOUS ANNONCER VO-"
 50020 PRINTX$"QTRE PROPRE MORT (SNIFF!)
"
 50030 PRINT:PRINT
 50040 PRINT"      &  "
 50045 PRINT"      &  "
 50050 PRINT"    &&&&&"
 50055 PRINT"      &  "
 50060 PRINT"      &"
 50065 PRINT"     &&& "
 50070 PRINT"    &   &"
 50075 PRINT"    &   &"
 50080 PRINT"   &     &"
 50090 PRINT"   & RIP &"
 50100 PRINT"  &&&&&&&&&"
 50110 PRINT:PRINT
 50120 PRINTX$"E AU REVOIR...":END
```

TEXAS INSTRUMENTS

FORT APOCALYPSE

Machine : TI 99/4A
Langage : Basic étendu

JEAN-LUC REVEILLERE GAGNE UN SVI 728

A dix-neuf ans, Jean-Luc est en 2e année de B.T.S. Informatique de gestion. Il espère devenir ingénieur. Ses loisirs sont occupés par le cinéma et la musique.

Vous vous retrouvez seul rescapé d'un séisme qui a atteint votre base sur la planète Mars. Il vous faut sauver vos soixante camarades enfouis dans une mine. Pour cela vous disposez d'un vaisseau spatial performant : le T.I. (The Intrepid) avec cinq réacteurs. Pour vous déplacer, choisissez votre vitesse (touches 1 à 5) et servez-vous des flèches de votre clavier. La barre d'espacement vous permet de vous positionner. Pour secourir les hommes, positionnez-vous au-dessus. L'appareil ne peut en contenir que dix, il vous faudra alors les ramener dans les cabanes de la mine. Pour prendre du fuel, ramener les hommes ou prendre des points bonus, il faut se positionner au-dessus et appuyer sur la touche ENTER. Le jeu se déroule en trente minutes (temps réel). Attention, certains passages sont périlleux, car il y a des fuites de gaz (passez de face en vitesse 1 pour les éviter).
Tapez et sauvegardez les deux programmes séparément. Chargez le premier. Faites RUN, puis chargez le second.

Jean-Luc REVEILLERE

```
100 CALL SCREEN(2):: CALL CLEAR
110 DATA 7E427E424242,7C447E42427E.7E404
040407E,7C424242427C,7E407840407E,7E4078
404040
120 DATA 7E404E42427E,42427E424242,38101
0101038,0E020242427E,485060504844,404040
40407E
130 DATA 42665A424242,4262524A4642,7E424
242427E,7E427E404040,7E42424A467E,7E427E
504844
140 DATA 7E407E02027E,7C1010101010,42424
242427E,424242422418,42425A664242,422418
244242
150 DATA 442810101010,7E041820407E
160 RESTORE 110 :: FOR I=65 TO 90 :: REA
D A$ :: CALL CHAR(I,"00"&A$):: NEXT I
170 DATA FFFFFFFFFFFFFFFF,FFFFFFFFFFBB9
29,95B7BFFFFFFFFFFF,3FFF1F7F3FFF7FFF,FCF
FF8FEFCFFFEFF,AAEEFEFFFFFBBAAA
180 DATA 3EFF7CFF3E7FFC7F,8ADFFEFFFEFFFC
FF,55F77FFF7FFF3FFF,FF7FFF3FFF7FF755,FFF
EFFFCFFFEEFAA,AAEFFEFFFCFEEBCA
190 DATA 55F77F3FFF7FF755,FF7EFF3CFF7EF7
54,54F77EFF3CFF7EFF,AB6EFF3CFF7EF754,102
8907C12102844,00
200 DATA 7FFFC09E909C9090,FFFF0097949794
F7,FEFF03A1212121BD,0F152A7F202D2020,FF5
5AAFF00BD0000,F058ACFE04B40404
210 DATA FFFFDB9FADE3FBFF,000000FFFF,181
8181818181818,0000000F1F181818,1818181F0
F,181818FBF,000000F0F8181818
220 RESTORE 170 :: FOR I=96 TO 126 :: RE
AD A$ :: CALL CHAR(I,A$):: NEXT I
230 CALL CHAR(32,"000000000000000000000
0000000000000000000000000000000000000000
0")
240 CALL CHAR(36,"00FEFEFEFEFEFE",47,"00
FEFEFEFEFEFE",3?,"00000808143649",38,"E7
DBA55A5AA5DBE7")
250 CALL CHAR(40,"0010181C1C181000000000
0000000000000000000000000000000000000000
0")
260 CALL CHAR(92,"003060E0E0603000000000
0000000000C060707060C000")
270 CALL CHAR(128,"0060504846E997E027244
2FF000000000000000000C030C000008")
280 CALL CHAR(132,"0004040404A112A3F64C
080000000000000000000000808C0602")
290 CALL CHAR(136,"0000000106093EC03E020
41F000000000060A020207090704040020F")
300 CALL CHAR(140,"0012004400920225B3100
200440010000024009200488 2E0084012008008
8")
```

ORIC

ON S'ENFICHE

CASSETTES, DISQUETTES

Easy pose quelques questions indiscrètes : le nom de votre imprimante, la taille des caractères que vous préférez employer, et vous pouvez commencer à saisir votre texte. Faites des fautes ! Si, si, il est en effet possible d'effacer ou d'insérer des blocs ou des lettres avec une facilité dont j'éviterais de vous dire qu'elle est déconcertante. Et si le clavier de l'ordinateur ne vous en a pas encore complètement déshabitué, il existe une soixantaine de caractères spéciaux (à moins que votre imprimante ne me contredise).

Don Juan, vous donnez rendez-vous à dix de vos dulcinées mais n'avez pas la patience d'écrire vos sentiments enflammés dix fois. Encore une fois, *Easy* est là. Tapez votre lettre en ayant soin de laisser des variables (une lettre majuscule suivie de CTRL U) là où l'invitation se personnalise d'un prénom. Une copie faite à la fin de la mémoire texte permet de conserver un original avec des variables, et un simple programme en Basic permet d'exécuter les remplacements et la version avec variables reprend sa place au début de la mémoire texte pour permettre d'autres échanges.

Pour les tableaux, passez par CTRL en mode graphique et par appui sur la touche FUNCT ou ESC, plusieurs caractères deviennent angles, lignes droites, etc.

Avec la fonction de glossaire, vous pouvez assigner à une variable une signification toujours identique, pour les formules de politesse ou les mots que vous répétez souvent. A l'édition, vous pouvez aussi réclamer certains critères tels que des espaces incompressibles, des marges, des mots à écrire à l'extrême droite ou au milieu...

Easy est sans aucun doute le meilleur traitement de texte sur l'Oric, mais, à l'heure des icônes, *Easy* n'est pas très simple d'emploi et le buffer met parfois quelques secondes à se synchroniser avec l'écran. Tran, 590 F.

• ***Multifich*** vous propose d'abord de créer des questions (des champs) avec l'aide de 18 touches de contrôles et 4 accents divers. Ensuite vous sélectionnez des paramètres qui resteront les mêmes à chaque utilisation du même fichier. Ce sont les couleurs qu'affichent l'écran, les codes spéciaux de votre imprimante et, surtout, le choix du moment fatidique où se fera la sauvegarde du fichier sur disque. Il existe deux possibilités : à chaque fiche entrée, ce qui rallonge la manœuvre, ou lorsque la saisie est finie, ce qui, bien que moins long, vous met à la merci des coupures de courant.

Multifich le confirme, l'erreur est humaine. Quelques options permettent de modifier champs et réponses. Importantes aussi dans une gestion de fichier, les possibilités de sélection par critères. Ceux-ci peuvent être alphabétiques ou algébriques. On peut même créer des maxi-critères de 255 caractères grâce aux instructions « ou » et « et ». Dommage de n'avoir pas pensé à créer une instruction à même de les mémoriser ! Un commerçant pourra même définir une variable « prix » comme l'addition de la variable « prix brut » et « TVA ». Ensuite vient logiquement l'impression où presque tout est permis à l'aide de quelques instructions. On peut, entre autres, imprimer des étiquettes avec un en-tête « Monsieur » ou « Madame ». Des chiffres pour finir de vous assommer : 4 Ko sauvés par seconde, 255 champs par fichier et de 1800 à 6400 fiches par face de disquette (le double si votre lecteur est double tête). Par où pèchent-ils ces logiciels ? Leurs modes d'emploi n'ont pas d'index, et vraisemblablement édités sur *Easy*, ne sont pas bien imprimés. Un autre détail empêche peut-être de leur accorder le visa « pro » : ces logiciels ne sont pas compatibles entre eux. ***Easy*** ne peut profiter des fichiers de ***Multi*** pour son mailing. Malgré tout, il est vrai que la qualité exceptionnelle de ces deux logiciels laisse rêver un instant qu'on travaille sur un IBM ou un Apple. Tran, 590 F.

BONNES FICELLES

Fenêtres

Le programme suivant permet de faire apparaître une fenêtre (en bas, à droite de l'écran) qui présente un menu dans lequel on peut choisir parmi six options.

Deux seulement existent au départ. L'une permet de régler le « ! » pour qu'il appelle le moniteur ou le lecteur de disquettes. Vous pouvez placer leurs adresses aux adresses #2089 #2086, #2094 et #2099 (poids fort dans la première adresse, poids faible dans la deuxième).

Le fonctionnement de la fenêtre est très simple. L'appui sur la touche FUNCT la fait apparaître ou disparaître. Lorsque la fenêtre est affichée, vous pouvez choisir les options.

Le programme est construit en quatre grandes parties. La première est la plus simple : elle vérifie qu'on ait bien appuyé sur la touche FUNCT et qu'on continue d'y appuyer pour envoyer aux divers sous-programmes. En ajoutant à nos programmes CALL# FF6, c'est ce test qui se fera.

Le sous-programme suivant affiche la fenêtre (les caractères situés à partir de #4000) et mémorise les caractères qu'elle efface (en #5C00). Après, l'ordinateur vérifie si on a tapé ou non une touche qui entre dans le choix et envoie aux routines correspondantes. La pression des touches 1 ou 2 envoie en #2088 ou #2093. Vous pouvez ajouter d'autres routines en plaçant leurs adresses en #206E, #2075, #207C #2082 par POKE.

Le dernier sous-programme rétablit l'affichage d'« avant la fenêtre ». Vous pouvez aussi vous amuser (!) à placer ce programme dans les routines exécutables à chaque interruption. Cela permettrait d'appeler la fenêtre pratiquement n'importe quand. Bon courage !

Guillaume Murat

```
10 FOR A = 1 TO # D6: READ CO$: CO$ = " # " + CO$: CO = VAL(CO$)
20 POKE # 1FF5 + A,CO: NEXT
30 DATA AE, 09, 02, E0, A5, F0, 01, 60, 20,14, 20, AE, 09, 02
40 DATA E0, A5, F0, 04, 20, 9E, 20, 60, 20, 54, 20
50 DATA 4C, 01, 20, EA, EA, A2, 00, A0, 10, B9, 66, BE
60 DATA 9D, 00, 50, BD, 00, 40, 99, 66, BE, E8, 88
70 DATA D0, F0, AD, 19, 20, C9, CE, F0, 14, 18
80 DATA 69, 28, 90, 06, EE, 1A, 20, EE, 23, 20
90 DATA 8D, 19, 20, 8D, 22, 20, 4C, 16, 20, A2, BE
100 DATA 8E, 1A, 20, 8E, 23, 20, A2, 66, 8E, 19, 20
110 DATA 8E, 22, 20, 60, AE, 08, 02, E0, 38, F0, 37
120 DATA E0, A8, D0, 03, 4C, 88, 20, E0, B2, D0, 03
130 DATA 4C, 88, 20, E0, B2, D0, 03, 4C, 93, 20, E0
140 DATA B8, D0, 03, 4C, 53, 20, E0, 9A, D0, 03, 4C, 53, 20
150 DATA 60, EA, EA, A2, 04, 8E, F6, 02, A2, 00, 8E
160 DATA F5, 02, 60, A2, 77, 8E, F6, 02, A2, 37
170 DATA 8E, F5, 02, 60, A2, 00, A0, 10, BD, 00, 50
180 DATA 99, 66, BE, E8, 88, D0, F6, AD, A6, 20
190 DATA C9, CE, F0, 0E, 18, 69, 28, 90, 03, EE
200 DATA A7, 20, 8D, A6, 20, 4C, A0, 20
210 DATA A2, 66, 8E, A6, 20, A2, BE, 8E, A7, 20, 60
```

Il faut ajouter un # devant chaque couple.